



## REUNIÃO ORDINÁRIA DA COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO

**ANDERSON BARCELOS CORRÊA – PSDB**

**ÉMERSON VIDAL FERREIRA – PSDB**

**HELMUT KRÖKER - PP**

**DATA: 02/12/2024**

### I - ABERTURA E VERIFICAÇÃO DE PRESENÇA

Presidente: Havendo número legal declaro aberta a reunião da Comissão de Finanças e Orçamento

### II – Solicito ao Secretário a leitura da ata da reunião anterior.

Em discussão a Ata. Em votação a Ata. Os Vereadores que aprovam permaneçam como estão e os contrários queiram se manifestar.

### III – Comunicação das matérias encaminhadas pela Mesa Diretora.

---

**PL n.º 082/2024**

**Autor:** PODER EXECUTIVO

**ASSUNTO:** “ESTIMA A RECEITA E FIXA A DESPESA DO MUNICÍPIO DE ACEGUÁ PARA O EXERCÍCIO FINANCEIRO DE 2025”.

**RELATOR:**

---

**Processo n.º: 530/2024**

**Autor:** PODER EXECUTIVO

**ASSUNTO:** “MENSAGEM RETIFICATIVA AO PROJETO DE LEI Nº 082/2024, QUE ESTIMA A RECEITA E FIXA A DESPESA DO MUNICÍPIO DE ACEGUÁ PARA O EXERCÍCIO FINANCEIRO DE 2025”.

**RELATOR:**

---

**Processo n.º: 504/2024 (REQ. N.º 541/2024 - SOLICITANDO A RETIRADA DE TRAMITAÇÃO).**

**Autor:** VEREADOR ANDERSON BARCELOS CORRÊA

**ASSUNTO:** “EMENDA N.º 01 AO PL N.º 082/2024, QUE "ESTIMA A RECEITA E FIXA A DESPESA DO MUNICÍPIO DE ACEGUÁ PARA O EXERCÍCIO FINANCEIRO DE 2025".

**RELATOR:**

---

**Processo n.º: 505/2024 (REQ. N.º 542/2024 - SOLICITANDO A RETIRADA DE TRAMITAÇÃO).**

**Autor:** VEREADOR JULIO CÉSAR PORCIÚNCULA LEMOS

**ASSUNTO:** “EMENDA N.º 02 AO PL N.º 082/2024, QUE "ESTIMA A RECEITA E FIXA A DESPESA DO MUNICÍPIO DE ACEGUÁ PARA O EXERCÍCIO FINANCEIRO DE 2025”.

**RELATOR:**

---

**IV – Discussão sobre realização de audiência pública, consulta pública, diligência ou convocação de autoridade governamental para prestar esclarecimento e as respectivas providências.**

**V – Apresentação de voto de relatoria.**

**VI – Discussão e deliberação do voto da relatoria.**

**VII – Concessão de vista do processo, da proposição e do voto de Relatoria, se houver solicitação.**

**ENCERRAMENTO DA REUNIÃO.**